

LEGENDES DANS PAK 5.10

Cette astuce présente les évolutions disponibles dans **PAK 5.10** afin de réaliser des légendes personnalisées plus rapidement que par la création d'un « layout ».

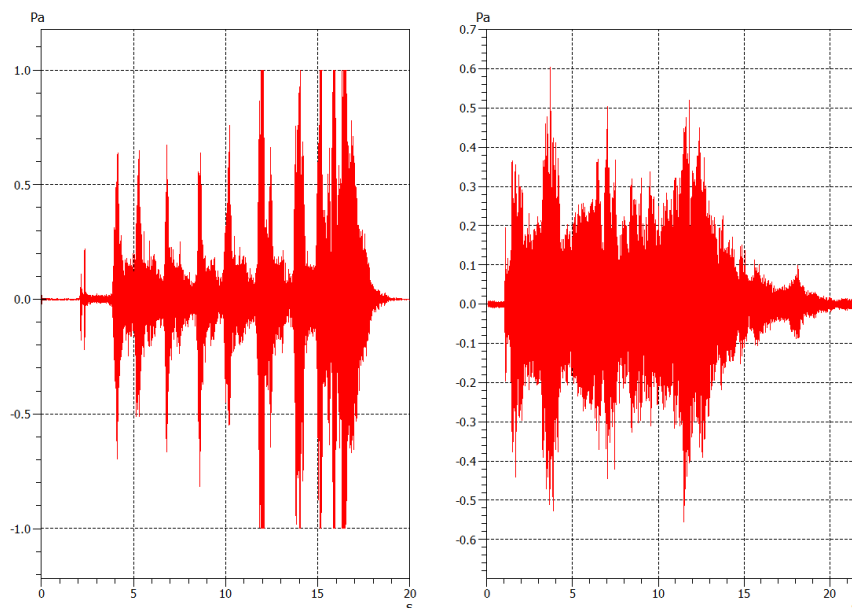
1. CREATION D'UN GRAPHIC DEFINITION

Pour commencer, nous créons un « Graphic Definition », enregistré sous le nom « Legend » et comprenant deux diagrammes.

Le premier diagramme affiche le temporel de la voie gauche de l'exemple « Ferrari_raw » (Exemples/ExampleAudio/Ferrari_raw), tandis que le second présente le temporel de la voie droite de l'exemple « Porsche_raw » (Exemples/ExampleAudio/Porsche_raw).

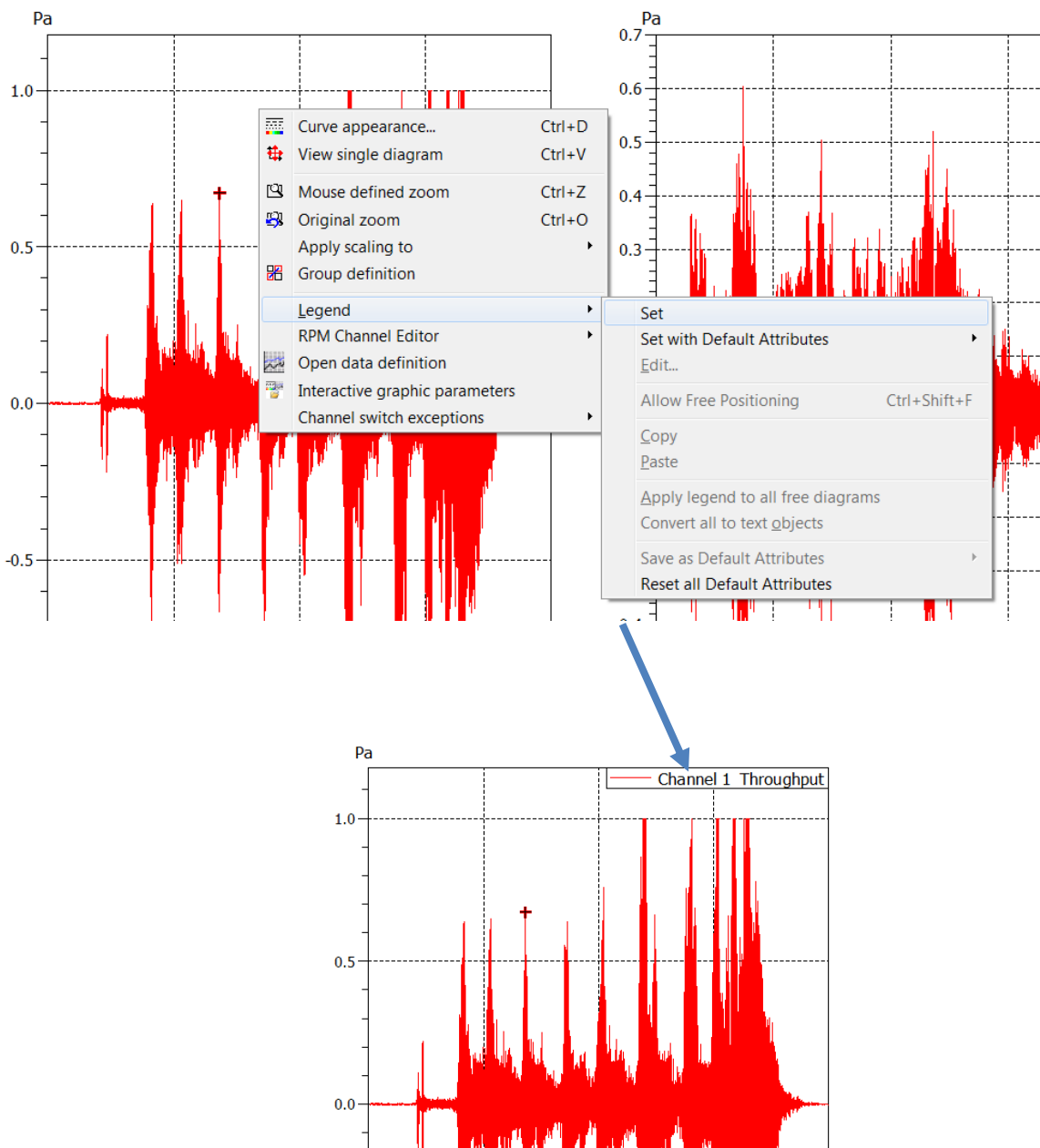
Active	Diagr.	Curve	Definition	Name of Measurement	Data Definition (Info)
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1		Examples/ExampleAudio/Ferrari_raw	Throughput Pos. Left S-Pa (2D)
<input checked="" type="checkbox"/>	2	2		Examples/ExampleAudio/Porsche_raw	Throughput Pos. Right S-Pa (2D)

En cliquant sur « Graphic Output », nous obtenons l'affichage suivant :



2. CREATION DE LA LEGENDE

En activant le premier diagramme, puis à l'aide d'un clic droit sur une zone blanche de ce dernier, nous pouvons insérer une légende avec « Legend / Set ».

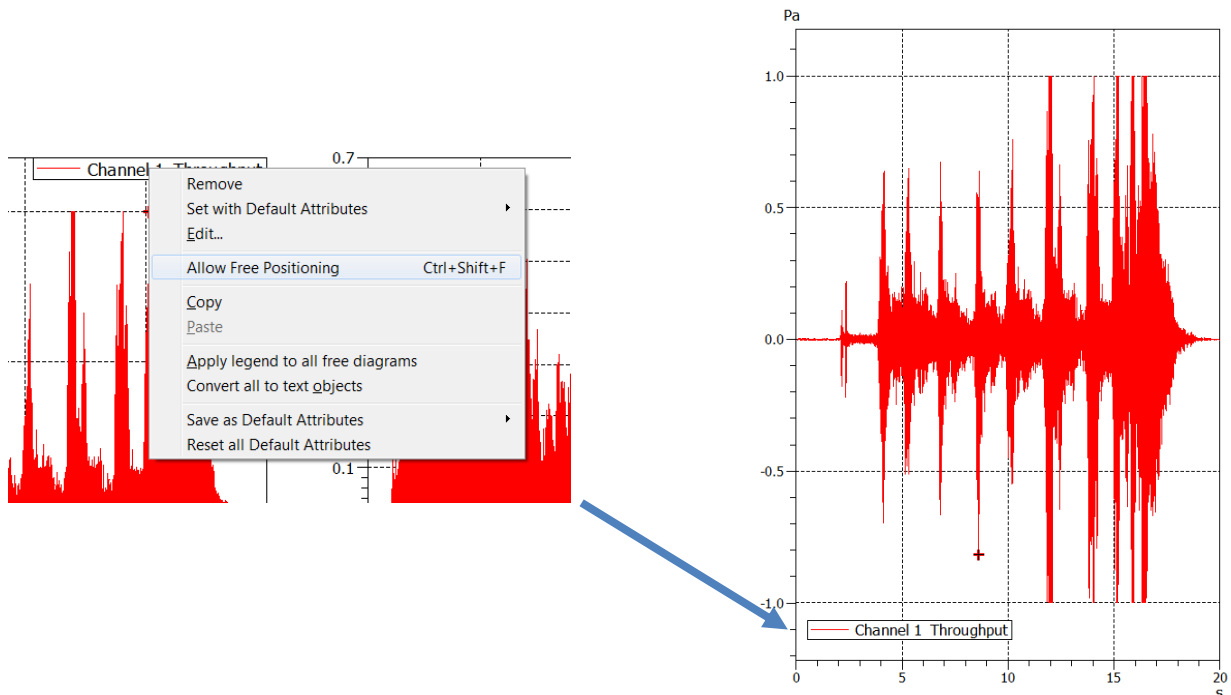


3. FONCTIONNALITES DIVERSES

Ci-dessous, vous trouverez différentes options pratiques liées à cette légende. Toutes ces fonctionnalités s'obtiennent à l'aide d'un clic droit sur la légende existante.

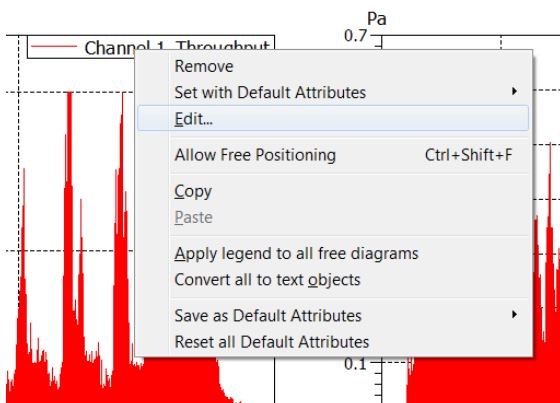
3.1. Repositionnement : « Allow Free Positioning »

Nous cliquons sur la légende pour la déplacer à l'endroit désiré : ici du haut à droite au bas à gauche.

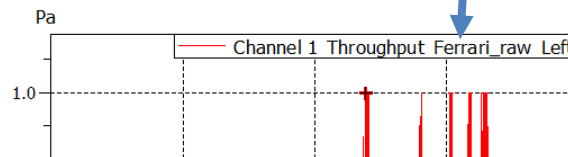
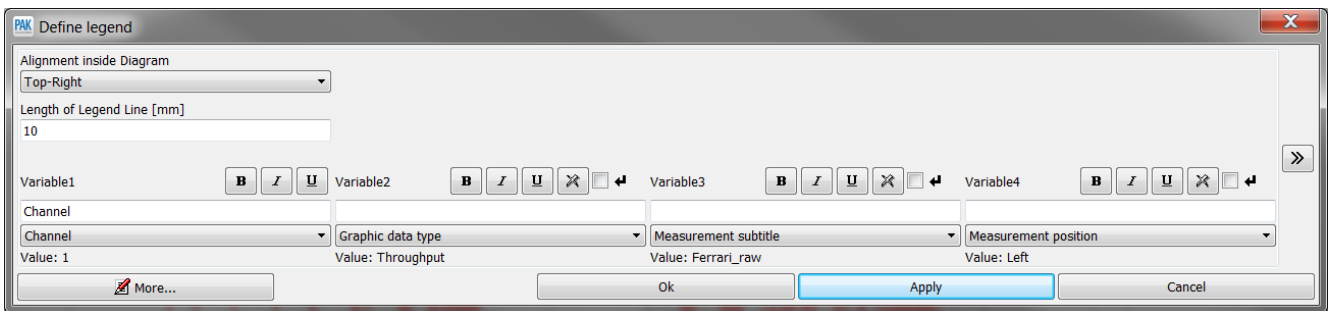


3.2. Modification : « Edit... »

Nous cliquons sur « Edit... » pour modifier la légende.

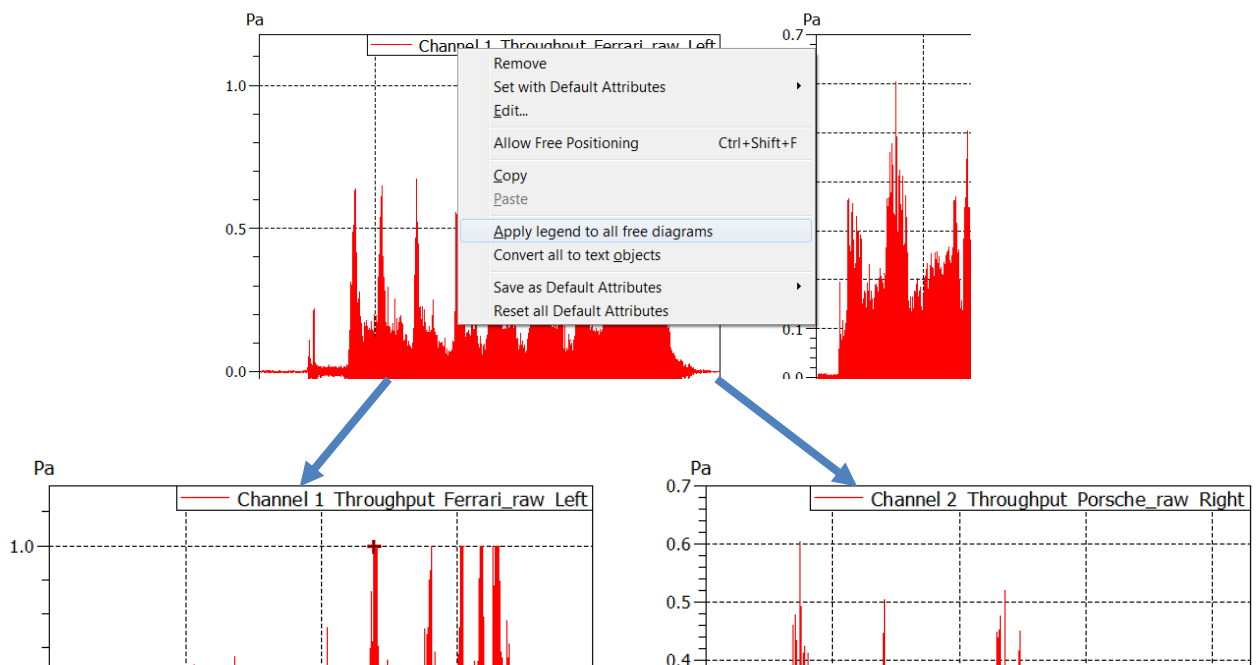


La fenêtre « Define legend » s'ouvre et nous entrons les données que nous souhaitons voir apparaître.



3.3. Appliquer cette légende aux autres diagrammes

3.3.1. Application à tous les diagrammes sans légende : « Apply legend to all free diagrams ».



Le même type de légende apparaît sur les deux diagrammes :

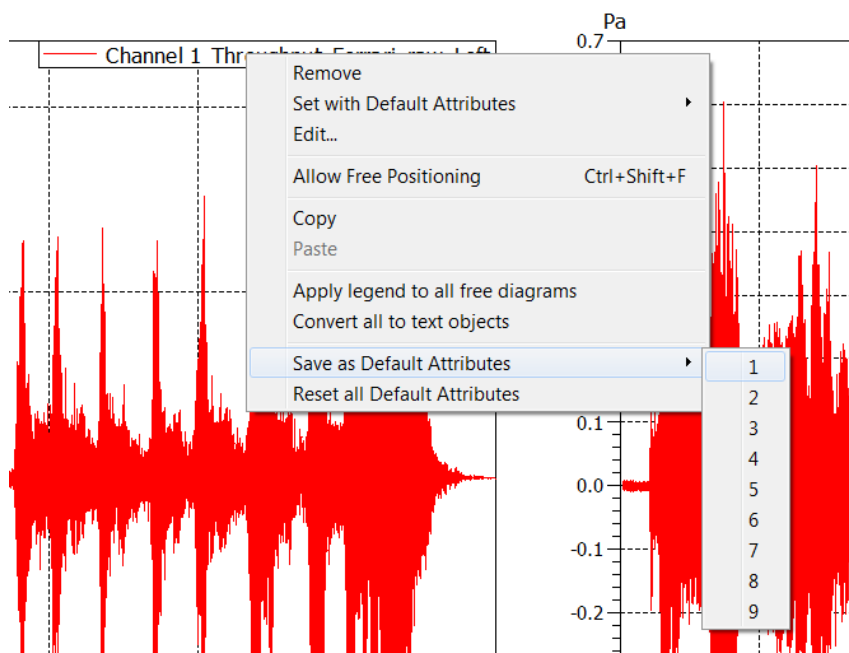
- Channel : N° 1 ou 2
- Graphic data type : "Throughput"
- Measurement subtitle : "Ferrari_raw" ou "Porsche_raw"
- Measurement position : "Left" ou "Right"

3.3.2. Copie d'une légende sur un seul diagramme

Nous pouvons copier une légende sur un diagramme spécifique. Pour cela, nous faisons « ALT+clic gauche » sur la légende existante et nous la déplaçons sur le second diagramme en maintenant la touche « ALT » et le bouton gauche de la souris appuyés.

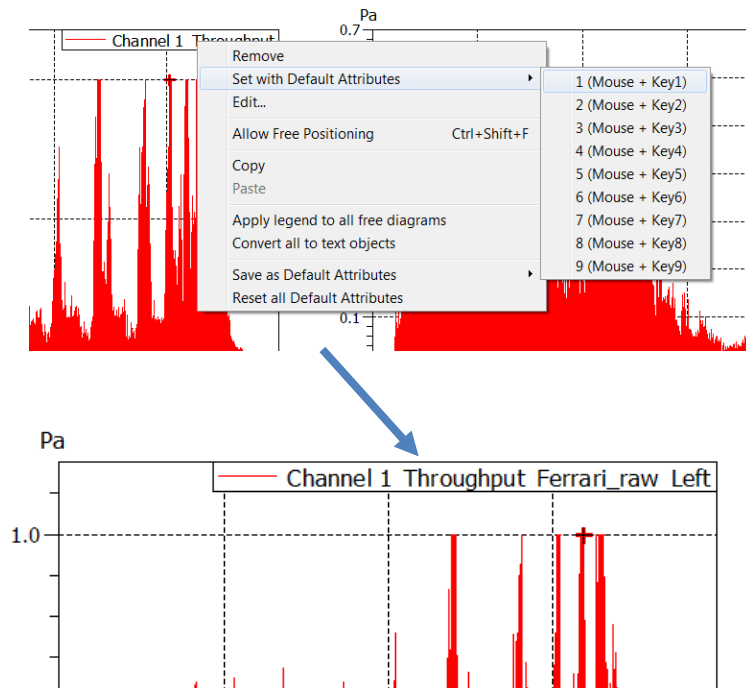
3.4. Enregistrement : « Save as ... »

Avec **PAK 5.10**, nous pouvons enregistrer jusqu'à neuf « modèles » de légendes, dotés d'attributs par défaut. Pour cela, il nous faut cliquer sur « Save as Default Attributes », puis sélectionner le numéro : ici le « 1 ».



3.5. « Set with Defaut Attributes »

Une fois ce modèle sauvegardé, nous pouvons attribuer ses propriétés à d'autres diagrammes.



PREVIEW

Ce qui vous attend en février 2018 dans votre Astuce PAK : « **GPS** ».

ABONNEZ-VOUS

Pour ne manquer aucune nouveauté en recevant chaque mois par email les dernières informations sur les mises à jour, événements, prestations de service, actualités tout autour de **PAK**.

Envoyez-nous vos coordonnées à l'adresse : info.fr@muellerbbm-vas.fr.

MÜLLER-BBM VibroAkustik Systeme

Parc Saint-Christophe
10, avenue de l'Entreprise
95865 CERGY-PONTOISE Cedex

Tél. standard 01 34 22 58 84

Télécopie 01 34 22 58 85

Tél. hotline 01 34 22 58 86

www.muellerbbm-vas.fr